

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Волхонов Михаил Станиславович
Должность: Ректор
Дата подписания: 25.12.2024 15:14:56
Уникальный программный ключ:
40a6db1879d6a9ee29ee8ebf02195e4614a0996

МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«КОСТРОМСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ СЕЛЬСКОХОЗЯЙСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ»

Кафедра информационных технологий в электроэнергетике

Утверждаю:
И.о. декана электроэнергетического
факультета
Николай Александрович Климов / Н.А. Климов /
"11" сентября 2024 года

Подписано цифровой
подписью: Николай
Александрович Климов
Дата: 2024.09.11
16:09:36 +03:00

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по дисциплине
«Компьютерная графика»

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование
Квалификация выпускника программист
Форма обучения очная
Срок освоения ППССЗ 3 года 10 месяцев
На базе основного общего образования

Фонд оценочных средств предназначен для контроля знаний и умений, обучающихся по ППСЗ3 (СПО) специальности: 09.02.07 Информационные системы и программирование. Дисциплина: «Компьютерная графика»

Составитель Сергей Геннадьевич Лебедев / Подписано цифровой подписью:
Сергей Геннадьевич Лебедев
Дата: 2024.09.05 10:00:09 +03'00' / С.Г. Лебедев /

Фонд оценочных средств обсужден на заседании кафедры информационных технологий в электроэнергетике, протокол № 1 от «05» сентября 2024.

Заведующий кафедрой Николай Александрович Климов / Подписано цифровой подписью:
Николай Александрович Климов
Дата: 2024.09.05 14:44:25 +03'00' / Н.А. Климов /

Согласовано:

Председатель методической комиссии электроэнергетического факультета, протокол №7 от «10» сентября 2024 года.

Алексей Сергеевич Яблоков / Подписано цифровой подписью: Алексей Сергеевич Яблоков
Дата: 2024.09.10 15:10:22 +03'00' / А.С. Яблоков /

**Паспорт
фонда оценочных средств
Результаты освоения учебной дисциплины «Компьютерная графика»
ППССЗ (СПО) по специальности:
09.02.07 Информационные системы и программирование**

Модуль дисциплины	Формируемые компетенции или их части	Оценочные материалы и средства	Количество
Реализация растровой графики в PhotoShop	<p>ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности.</p> <p>ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием.</p> <p>ПК 4.3. Выполнять работы по модификации отдельных компонент программного обеспечения в соответствии с потребностями заказчика.</p>	Опрос КнР ТСк	14 1 10
Работа с различными областями графики		Опрос ТСк	6 10
Использование фильтров		Опрос ТСк	9 10
Создание анимационных изображений		ТСк	10
Основы векторной графики		Опрос ТСк	14 28
Редактирование векторных объектов		Опрос КнР ТСк	8 2 10
Использование цвета в графике		Опрос ТСк	8 10

Оценочные материалы и средства для проверки сформированности компетенций

Раздел 1: Растровая компьютерная графика Тема 1: Реализация растровой графики в PhotoShop

Опрос

Вопросы для опроса

1. Как можно на изображении выделить область квадратной формы?
2. Для чего предназначен инструмент «Волшебная палочка»?
3. Как произвести поворот и обрезку изображения?
4. Как заменить цвет и фон в изображении?
5. Какими инструментами можно удалить ненужные элементы изображения?
6. Какими инструментами можно восстановить элементы изображения?
7. Дайте определение композиции.
8. В чем состоит основной принцип многослойной композиции?
9. Что такое альфа-канал?
10. Как создается и редактируется текст?
11. Как выполняется композиция из фрагментов разных изображений?
12. Объясните понятие «Структурное редактирование изображений».
13. Что такое композиция в изобразительном искусстве?
14. Что такое фотоколлаж и фотомонтаж?

Критерии оценки:

Оценка «отлично» (5 рейтинг-баллов) выставляется обучающемуся, который правильно выполняет все задания, грамотно и логически стройно излагает учебный материал, успешно применяет теоретические знания к решению практических задач, знает назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы, различные подходы к определению понятия «информация».

Оценка «хорошо» (4 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, который: по существу отвечает на поставленные задания, с небольшими погрешностями приводит формулировки определений, в ответе допускает небольшие пробелы, не искажающие его содержания.

Оценка «удовлетворительно» (3 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, который не совсем твердо владеет материалом, при ответах допускает малозначительные погрешности, искажения логической последовательности, неточную аргументацию теоретических положений испытывает затруднения при решении достаточно сложных задач.

Оценка «неудовлетворительно» (2 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, имеющему серьезные пробелы в знании учебного материала, допускающему принципиальные ошибки при выполнении предусмотренных контрольных заданий.

Компьютерное тестирование (ТСк)

Выберите один правильный вариант ответа и нажмите кнопку «Далее»

Какой из графических редакторов не является растровым?

Adobe Photoshop

+Corel Draw

Paint

CorelPHOTO-PAINT

Сетку из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называют:

видеопамятью

видеоадаптером

+растром

дисплейным процессором

Пиксел на экране цветного дисплея представляет собой:

+совокупность трех зерен люминофора

зерно люминофора

электронный луч

совокупность 16 зерен люминофора

Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

векторной

фрактальной

+растровой

3D-графикой

Растровым графическим редактором является:

Adobe Illustrator

+Adobe Photoshop

Corel Draw

Macromedia FreeHand

Частота сетки растра измеряется числом линий на дюйм (lines per inch — lpi) и называется:

разрешением оригинала

динамическим диапазоном

+линеатурой

ваш вариант

Что можно отнести к достоинствам растровой графики по сравнению с векторной?

малый объем графических файлов

+фотографическое качество изображения

возможность преобразования изображения (наклон, вращение и т.д.)

возможность масштабирования изображения

Графическое изображение, представленное в памяти компьютера в виде описания совокупности точек с указанием их координат и оттенка цвета, называется:

+растровым

векторным

фрактальным

линейным

Пикселизация изображений при увеличении масштаба — один из недостатков...

машинной графики

векторной графики

инженерной графики

+растровой графики

Какой формат графического файла считается растровым?

файл, в котором указано время его создания и размер созданного файла

файл, в котором компьютер запоминает набор команд для зарисовки графических примитивов

+файл, в котором компьютер запоминает размер растра рисунка, код каждого пиксела рисунка

файл, в котором компьютер запоминает весь ход создания рисунка

Критерии оценки:

5 баллов выставляется обучающемуся, который правильно выполняет 9-10 тестовых заданий; умеет осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

4 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 7-8 тестовых заданий.

3 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 5-6 тестовых заданий.

Ниже 3 баллов оценка обучающемуся не выставляется.

Тема 2: Работа с различными областями графики

Опрос

Вопросы для опроса

1. В чем преимущество использования слоев?
2. Как создать и как удалить новый слой?
3. Как отделить объект от фона?
4. Как изменить стили для текста?
5. С какой целью к изображениям применяют маски?
6. Для чего используется ретуширование изображений?

Критерии оценки:

Оценка «отлично» (5 рейтинг-баллов) выставляется обучающемуся, который правильно выполняет все задания, грамотно и логически стройно излагает учебный материал, успешно применяет теоретические знания к решению практических задач, знает назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы, различные подходы к определению понятия «информация».

Оценка «хорошо» (4 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, который: по существу отвечает на поставленные задания, с небольшими погрешностями приводит формулировки определений, в ответе допускает небольшие пробелы, не искажающие его содержания.

Оценка «удовлетворительно» (3 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, который не совсем твердо владеет материалом, при ответах допускает малозначительные погрешности, искажения логической последовательности, неточную аргументацию теоретических положений испытывает затруднения при решении достаточно сложных задач.

Оценка «неудовлетворительно» (2 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, имеющему серьезные пробелы в знании учебного материала, допускающему принципиальные ошибки при выполнении предусмотренных контрольных заданий.

Компьютерное тестирование (ТСк)

Выберите один правильный вариант ответа и нажмите кнопку «Далее»

В графическом редакторе Adobe Photoshop позволяют создавать разнообразные графические эффекты:

+фильтры

слои

маски

каналы

Особый творческий прием, когда произведение создается из разнообразных изображений, соединенных в цифровом варианте, называется:

+фотоколлаж

фотомонтаж

видеоролик

видеопиксель

Базовым элементом фрактальной графики является:

+сама математическая формула

объект

примитив

точка

К достоинству применения слоев в программе Adobe Photoshop относится:

+возможность вставить объект и редактировать его отдельно, не затрагивая остальные части изображения

возможность разбить изображение на геометрические примитивы и редактировать изображение инструментами «форма» и «преобразовать в кривую»

возможность масштабировать изображения без ухудшения качества

все перечисленное

С какими видами графики работает программа Adobe Photoshop?

векторной

+растровой

фрактальной

3D-графикой

Какое из периферийных устройств может получить электронную копию фотографии?

+сканер

принтер

графический планшет

плоттер

Что из перечисленного не относится к набору инструментов растрового графического редактора?

кисть

штамп

слои

+редактор формул

При сканировании будет получено:

векторное изображение

+растровое изображение

комбинированное изображение

При фотографировании будет получено:

векторное изображение

+растровое изображение

комбинированное изображение

фрактальное

При съемке видеокамерой будет получено изображение:

векторное

+растровое

комбинированное

световое

Критерии оценки:

5 баллов выставляется обучающемуся, который правильно выполняет 9-10 тестовых заданий; умеет осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

4 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 7-8 тестовых заданий.

3 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 5-6 тестовых заданий.

Ниже 3 баллов оценка обучающемуся не выставляется.

Тема 3: Использование фильтров

Опрос

Вопросы для опроса

1. С какой целью к изображениям применяют фильтры?
2. Приведите несколько примеров фильтров.
3. В чем заключается портретная ретушь?
4. Как настроить насыщенность и резкость изображений?
5. Какие эффекты можно применить к слою?
6. Как изменить прозрачность слоя?
7. Как слои поменять местами?
8. Для перемещения изображения по слою нужно ли его выделять?
9. Для чего используется пиктограмма *Глаз*?

Критерии оценки:

Оценка «отлично» (5 рейтинг-баллов) выставляется обучающемуся, который правильно выполняет все задания, грамотно и логически стройно излагает учебный материал, успешно применяет теоретические знания к решению практических задач, знает назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы, различные подходы к определению понятия «информация».

Оценка «хорошо» (4 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, который: по существу отвечает на поставленные задания, с небольшими погрешностями приводит формулировки определений, в ответе допускает небольшие пробелы, не искажающие его содержания.

Оценка «удовлетворительно» (3 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, который не совсем твердо владеет материалом, при ответах допускает малозначительные погрешности, искажения логической последовательности, неточную аргументацию теоретических положений испытывает затруднения при решении достаточно сложных задач.

Оценка «неудовлетворительно» (2 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, имеющему серьезные пробелы в знании учебного материала, допускающему принципиальные ошибки при выполнении предусмотренных контрольных заданий.

Компьютерное тестирование (ТСк)

Выберите один правильный вариант ответа и нажмите кнопку «Далее»

Сочетание клавиш, необходимое для создания дубликата слоя:

Ctrl+J

Ctrl+B

+ Ctrl+C

Ctrl+V

Фильтры, позволяющие фокусировать расплывчатые изображения, повышая контраст смежных пикселей?

+ Фильтры подменю «Резкость»

Фильтры подменю «Текстура»

Фильтры подменю «Стилизация»

Фильтры подменю «Искажение»

Инструмент, позволяющий копировать пиксели из одной части фотографии в другую ничего не вырезая, не выделяя и не перемещая:

Magic Wand Too

+ Clone Stamp Tool

Sponge Tool

Brush Tool

Инструмент, с помощью которого в PS можно в автоматическом режиме сделать панораму из нескольких фото:

File/Save As

File/Scripts/Image Processor

+ File/Automate/Photomerge

File/Revert

Инструмент, чаще всего используемый для быстрого ретуширования проблемных частей кожи на фотографиях:

Eraser Tool

Magic Eraser Tool

+ Healing Brush

Background Eraser Tool

Клавиши, используемые для увеличения или уменьшения размера кисти:

“1”, “2”

“” , “

,

“)”, “(”

+ “]”, “[”

Аббревиатура RGB расшифровывается:

Red, Green, Black

Right, Good, Bad

+ Red, Green, Blue

Red, Great, Black

Инструмент для закраски замкнутой области:

распылитель

кисть

+ заливка

карандаш

Операция, используемая для создания на изображении эффект дождя:

+ Шум

Стилизация

Усиление резкости

Рендеринг

Операция, используемая для создания на изображении эффекта облаков:

+ Рендеринг

Шум

Стилизация

Усиление резкости

Критерии оценки:

5 баллов выставляется обучающемуся, который правильно выполняет 9-10 тестовых заданий; умеет осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

4 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 7-8 тестовых заданий.

3 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 5-6 тестовых заданий.

Ниже 3 баллов оценка обучающемуся не выставляется.

Тема 4: Создание анимационных изображений

Компьютерное тестирование (ТСк)

Выберите один правильный вариант ответа и нажмите кнопку «Далее»

Кадры - это:

запись изображения последовательных фаз движения объектов или их частей
нарисованные или сфотографированные изображения параллельных фаз движения объектов или их частей

+ изображения последовательных фаз движения объектов или их частей

загрузка изображения последовательных фаз движения объектов или их частей

Анимация – это:

вид искусства, произведения которого создаются путём автоматической съёмки отдельных рисунков или сцен

процесс изменения размера, положения, цвета или формы объекта с течением времени

вид искусства, произведения которого создаются путём записи отдельных рисунков или сцен

+ вид искусства, произведения которого создаются путём рисования отдельных рисунков или сцен

Шкала времени предназначена:

для работы с инструментами

+ для работы с кадрами

для работы со свойствами

"Праксиноскоп" – изобретение француза Шарля-Эмиля Рейно было запатентовано:

1908 год

1928 год

+ 1877 год

1951 год

Компьютерная анимация – это:

создание компьютера с помощью анимации

+ создание анимации с помощью компьютера

создание движения компьютера с помощью программ анимации

создание записи экрана

При создании покадровой анимации прорисовываются все фазы ... объекта.

+ движения

лежания

изображения

цикла жизни

При создании компьютерной анимации растровые изображения носят название:

+ Gif-анимация

Flash-анимация

картинки

видеофильмы

Появление компьютерной анимации способствовало:

развитию программы Paint

развитию программ для работы с графикой

развитию программ для работы с текстом

развитию программ для работы с видео

Все фазы движения объекта прорисовываются при анимации:

анимация формы

+ покадровая анимация

расчетная анимация

компьютерная анимация

Рисование только отдельных кадров предполагает анимация:

анимация движения и формы

+ покадровая анимация

расчетная анимация

компьютерная анимация

Критерии оценки:

5 баллов выставляется обучающемуся, который правильно выполняет 9-10 тестовых заданий; умеет осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

4 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 7-8 тестовых заданий.

3 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 5-6 тестовых заданий.

Ниже 3 баллов оценка обучающемуся не выставляется.

Раздел 2: Векторная графика

Тема 1: Основы векторной графики

Опрос

Вопросы для опроса

1. Как нарисовать фигуры правильной формы?
2. Как изменить число вершин у многоугольника?
3. Как выделяется один объект и группа объектов?
4. Как производится изменение размеров объектов?
5. Какой эффект происходит с изображениями при использовании команды PowerClip?
6. Что такое логотип и баннер?
7. Как осуществляется вращение и удаление объектов?
8. Как производится изменение размеров объектов и их позиционирование на рабочей странице?
9. Зачем производится трассировка растрового изображения?
10. Как сохранить чертеж в программе CorelDRAW?
11. Что такое эскиз?
12. Что такое фантом трехмерного элемента?
13. Как построить 3D-модель геометрического тела?
14. Что такое менеджер библиотек?

Критерии оценки:

Оценка «отлично» (5 рейтинг-баллов) выставляется обучающемуся, который правильно выполняет все задания, грамотно и логически стройно излагает учебный материал, успешно применяет теоретические знания к решению практических задач, знает назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы, различные подходы к определению понятия «информация».

Оценка «хорошо» (4 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, который: по существу отвечает на поставленные задания, с небольшими погрешностями приводит формулировки определений, в ответе допускает небольшие пробелы, не искажающие его содержания.

Оценка «удовлетворительно» (3 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, который не совсем твердо владеет материалом, при ответах допускает малозначительные погрешности, искажения логической последовательности, неточную аргументацию теоретических положений испытывает затруднения при решении достаточно сложных задач.

Оценка «неудовлетворительно» (2 рейтинг-балла) выставляется обучающемуся, имеющему серьезные пробелы в знании учебного материала, допускающему принципиальные ошибки при выполнении предусмотренных контрольных заданий.

Компьютерное тестирование (ТСк)

Выберите один правильный вариант ответа и нажмите кнопку «Далее»

Деформация изображения при изменении размера рисунка — один из недостатков:
векторной графики

+растровой графики

фрактальной графики

Графика с представлением изображения в виде совокупностей геометрических объектов называется:

фрактальная

растровая

+векторная

прямолинейная

Одной из основных функций графического редактора является:

ввод изображений

хранение кода изображения

+создание изображений

просмотр и вывод содержимого видеопамати

Какой из графических редакторов является векторным?

Adobe Photoshop

+Corel Draw

Paint

CorelPHOTO-PAINT

В видеопамати хранится информация...

о последовательности кадров движущегося изображения

+о цвете каждого пиксела

об имени графического файла, отображаемого на экране

о графических примитивах, составляющих изображение

К устройствам ввода графической информации не относится:

+дисплей

мышь

клавиатура

сканер

В состав видеоадаптера (видеокарты) входят:

видеопамять и центральный процессор

+видеопамять и дисплейный процессор

монитор и видеопамять

монитор и сканер

Устройство, отличающееся по свойствам от остальных:

+сканер

плоттер

графический дисплей

принтер

Точечный элемент экрана дисплея называется:

матричной ячейкой

+видеопикселом

зерном люминофора

объектом

Видеопамять – это:

вычислительное устройство, управляющее работой монитора
программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения
+энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении
драйвер для управления работой монитора

Для вывода графической информации в персональном компьютере используется:

мышь
клавиатура
+экран дисплея
сканер

Графика, формирующая изображения с использованием программирования, называется:

+фрактальной
растровой
векторной
прямолинейной

Какое устройство из приведенного ниже списка функционально отличается от остальных?

джойстик
мышь
+принтер
трекбол

Векторизация (трассировка) — это:

+преобразование растрового изображения в векторный формат
предпечатная обработка векторного изображения
перевод векторного изображения в растр
вычисление размеров файла изображения

В единицах ppi измеряется:

разрешение изображения на экране
+разрешение при печати
глубина цвета
нет правильного варианта

Экономичнее по использованию памяти способ представления графической информации:

растровый
+векторный
линейный
квадратный

Что можно отнести к достоинствам векторной графики по сравнению с растровой графикой?

+малый объём графических файлов
фотографическое качество изображения
возможность просмотра на экране графического дисплея
возможность поточечного редактирования изображения

Правильное утверждение о соотношении векторного и растрового способов представления информации:

Растровый способ позволяет компактнее хранить информацию
+Векторный способ позволяет компактнее хранить информацию
В случае растрового способа представления информация не искажается при масштабировании
Векторный способ позволяет получить фотографическое качество изображения

Векторное изображение формируется из:

+объектов
точек
рисунков
пикселей

Характеристика векторного изображения:

Изображение строится из пикселей

+Изменение размера происходит без потери качества

Каждая точка имеет свой цвет, яркость

Хранится цвет и оттенок каждой точки изображения

Операции, выполняемые над векторными графическими изображениями:

копировать

вырезать

вставить

+все перечисленное

Применение векторной графики по сравнению с растровой:

не меняет способы кодирования изображения

увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения

не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения, и на трудоемкость редактирования изображения

+сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование последнего

Графика с представлением изображения в виде кривых, координаты которых описываются математическими уравнениями, называется:

линейной

+векторной

растровой

трёхмерной

Графика с представлением изображения в виде последовательности точек со своими координатами, соединенных между собой кривыми, которые описываются математическими уравнениями, называется:

фрактальной

растровой

+векторной

прямолинейной

Одним из преимуществ растровой графики по сравнению с векторной графикой является:

малый объём файла

+простота редактирования

сохранение качества при масштабировании

надёжность хранения

Первичным элементом растрового изображения является:

узел

линия

+пиксел

сегмент

Свойствами заливки обладает:

сегмент

кривая Безье

открытый контур

+замкнутый контур

Правильное утверждение о соотношении растрового и векторного способов представления графической информации:

растровые форматы содержат описание рисунков в виде наборов команд

векторные форматы содержат описание каждого пиксела рисунка

растровые форматы содержат как описания рисунков в виде набора команд, так и описания каждого пиксела изображения

+растровые форматы содержат описание каждого пиксела рисунка

Критерии оценки:

5 баллов выставляется обучающемуся, который правильно выполняет 9-10 тестовых заданий; умеет осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

4 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 7-8 тестовых заданий.

3 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 5-6 тестовых заданий.

Ниже 3 баллов оценка обучающемуся не выставляется.

Тема 2: Редактирование векторных объектов

Опрос

Вопросы для опроса

1. Чем отличается рисование простой прямой и соединительной линий?
2. Какие основные типы документов имеются в программе CorelDRAW?
3. Какая инструментальная панель предназначена для выбора примитивов?
4. Как можно выделить, переместить и удалить геометрический объект?
5. Как произвести скругление углов объекта?
6. Для чего предназначена команда *Непрерывный ввод объектов*?
7. Как можно разделить кривую на равные части?
8. Какие способы редактирования модели вы знаете?

Критерии оценки:

Оценка «отлично» (5 рейтинг – баллов) выставляется обучающемуся, который правильно выполняет все задания, грамотно и логически стройно излагает учебный материал, успешно применяет теоретические знания к решению практических задач, знает назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы, различные подходы к определению понятия «информация».

Оценка «хорошо» (4 рейтинг – балла) выставляется обучающемуся, который: по существу отвечает на поставленные задания, с небольшими погрешностями приводит формулировки определений, в ответе допускает небольшие пробелы, не искажающие его содержания.

Оценка «удовлетворительно» (3 рейтинг – балла) выставляется обучающемуся, который не совсем твердо владеет материалом, при ответах допускает малозначительные погрешности, искажения логической последовательности, неточную аргументацию теоретических положений испытывает затруднения при решении достаточно сложных задач.

Оценка «неудовлетворительно» (2 рейтинг – балла) выставляется обучающемуся, имеющему серьезные пробелы в знании учебного материала, допускающему принципиальные ошибки при выполнении предусмотренных контрольных заданий.

Компьютерное тестирование (ТСК)

Выберите один правильный вариант ответа и нажмите кнопку «Далее»

Рисунки в текстовом процессоре Word создаются в виде:

- +векторном
- растровом
- фрактальном
- техническом

Атрибутом линии не является:

форма
толщина
стиль
+длина

Основными графическими примитивами в векторной графике являются:

прямоугольник и стрелка
+эллипс и многоугольник
пунктирная линия и спираль
кисть и карандаш

Если элементов графического изображения много, и нужно их все переместить, на помощь приходит команда:

+группировка
объединение
слияние
перемещение

Первичным элементом векторного изображения является:

узел
сегмент
пиксел
+линия

В векторной графике точки, ограничивающие линию, называются:

растрами
контурами
сегментами
+узлами

Простейший объект во фрактальной графике:

точка
+линия
синусоида
пирамида

Минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является:

+ геометрическая фигура
символ (знакоместо)
точка экрана (пиксель)

Если при работе с графическим редактором CoralDraw требуется создать чистый лист, то в окне приветствия следует выбрать опцию:

New file
Open new window
+ New

Cairo – это:

скриптовый язык программирования, интегрированный в растровые графические редакторы
+ графическая библиотека и библиотека функций для отрисовки векторной графики
векторный графический редактор

Критерии оценки:

5 баллов выставляется обучающемуся, который правильно выполняет 9-10 тестовых заданий; умеет осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

4 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 7-8 тестовых заданий.
3 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 5-6 тестовых заданий.
Ниже 3 баллов оценка обучающемуся не выставляется.

Тема 3: Использование цвета в графике

Опрос

Вопросы для опроса

1. Как осуществляется изменение вида объектов, стиля линий, цвета контуров и заливки объектов в векторной графике?
2. Как создается простой и фигурный текст, и чем они отличаются друг от друга?
3. Как выполнить заливку объекта цветом?
4. Из каких базовых трехмерных элементов состоит твердое тело?
5. Кодирование изображения. Понятие глубины цвета.
6. Цветовые палитры, их виды.
7. Понятие цветовой модели. Типы цветковых моделей.
8. Понятие цветового режима.

Критерии оценки:

Оценка «отлично» (5 рейтинг – баллов) выставляется обучающемуся, который правильно выполняет все задания, грамотно и логически стройно излагает учебный материал, успешно применяет теоретические знания к решению практических задач, знает назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы, различные подходы к определению понятия «информация».

Оценка «хорошо» (4 рейтинг – балла) выставляется обучающемуся, который: по существу отвечает на поставленные задания, с небольшими погрешностями приводит формулировки определений, в ответе допускает небольшие пробелы, не искажающие его содержания.

Оценка «удовлетворительно» (3 рейтинг – балла) выставляется обучающемуся, который не совсем твердо владеет материалом, при ответах допускает малозначительные погрешности, искажения логической последовательности, неточную аргументацию теоретических положений испытывает затруднения при решении достаточно сложных задач.

Оценка «неудовлетворительно» (2 рейтинг – балла) выставляется обучающемуся, имеющему серьезные пробелы в знании учебного материала, допускающему принципиальные ошибки при выполнении предусмотренных контрольных заданий.

Компьютерное тестирование (ТСк)

Выберите один правильный вариант ответа и нажмите кнопку «Далее»

В цветовой модели RGB установлены следующие параметры: 0, 255, 0. Цвет, соответствующий этим параметрам:

черный
красный
+ зеленый
синий

В модели CMYK в качестве компонентов применяются основные цвета:

красный, зеленый, синий, черный
+ голубой, пурпурный, желтый, черный
красный, голубой, желтый, синий
голубой, пурпурный, желтый, белый

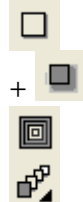
Градиентной называется заливка:

- сплошная (одним цветом)
- + с переходом (от одного цвета к другому)
- заливка с использованием внешней текстуры
- заливка узором

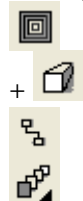
Инструмент, используемый для выполнения любого типа заливки (равномерной, градиентной, шаблоном, текстурой или узором) внутренней области векторного объекта:



Инструмент, используемый для создания в векторном объекте эффект тени от объекта:



Инструмент, используемый для создания в векторном объекте эффекта выдавливания:



Инструмент, предназначенный для регулировки уровня прозрачности по одному из следующих законов: равномерному, градиентному, с использованием шаблона или текстуры:



Инструмент, предназначенный для создания эффекта перехода между двумя векторными объектами:



Пары резко противоположных цветов, взаимно усиливающих насыщенность друг друга:

- основные цвета
- + контрастные цвета
- родственные цвета
- яркие цвета

Глубина цвета – это:

- + длина двоичного кода, который используется для кодирования цвета пикселя
- количество цветов в палитре
- множество точек, из которых строится изображения
- количество базовых цветов

Критерии оценки:

5 баллов выставляется обучающемуся, который правильно выполняет 9-10 тестовых заданий; умеет осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития

4 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 7-8 тестовых заданий.

3 балла выставляется обучающемуся, если правильно выполнено 5-6 тестовых заданий.

Ниже 3 баллов оценка обучающемуся не выставляется.

2 ОЦЕНИВАНИЕ ПИСЬМЕННЫХ РАБОТ СТУДЕНТОВ

2.1 Оценивание письменных работ студентов, регламентируемых учебным планом

Контрольная работа по теме «Реализация растровой графики в PhotoShop»

Задание для контрольной работы

Используя программу Adobe Photoshop провести ретуширование изображения и сделать фотомонтаж. Необходимо: убрать забор на изображении слева, вырезать на правом изображении медведя и поместить на задний план левого изображения, добавить текст.



Критерии оценки:

Оценка «отлично» выставляется обучающемуся, который правильно выполняет все задания, успешно применяет теоретические знания к решению практических задач с использованием алгоритма как способа автоматизации деятельности.

Оценка «хорошо» выставляется обучающемуся, который: правильно выполняет не менее 80% заданий, применяет теоретические знания к решению практических задач.

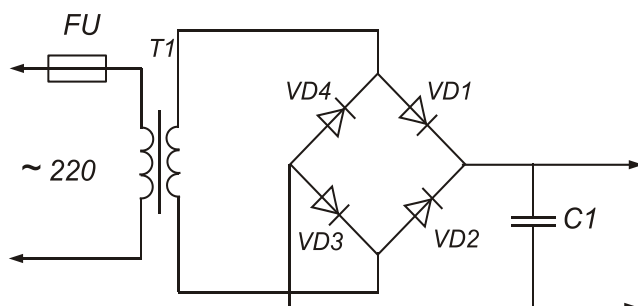
Оценка «удовлетворительно» выставляется обучающемуся, который правильно выполняет не менее 60% заданий, не совсем твердо владеет материалом, испытывает затруднения при решении достаточно сложных задач.

Оценка «неудовлетворительно» выставляется обучающемуся, который правильно выполняет менее 60% заданий, имеющему серьезные пробелы в знании учебного материала, допускающему принципиальные ошибки при выполнении предусмотренных контрольных заданий.

Контрольная работа по теме «Редактирование векторных объектов»

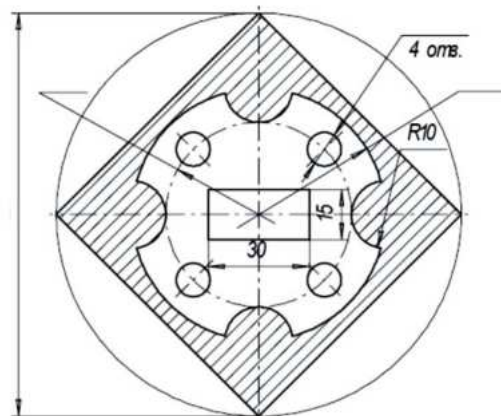
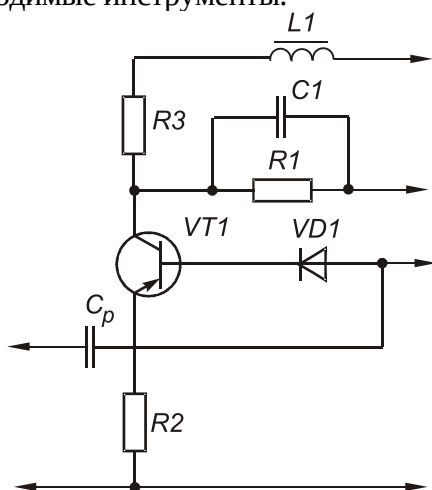
Задание для контрольной работы по программе «CorelDRAW»

Нарисовать принципиальную электрическую схему и создать визитную карточку



Задание для контрольной работы по программе «Компас»

Нарисовать принципиальную электрическую схему и нарисовать деталь, используя необходимые инструменты.



Критерии оценки:

Оценка «отлично» выставляется обучающемуся, который правильно выполняет все задания, успешно применяет теоретические знания к решению практических задач с использованием алгоритма как способа автоматизации деятельности.

Оценка «хорошо» выставляется обучающемуся, который: правильно выполняет не менее 80% заданий, применяет теоретические знания к решению практических задач.

Оценка «удовлетворительно» выставляется обучающемуся, который правильно выполняет не менее 60% заданий, не совсем твердо владеет материалом, испытывает затруднения при решении достаточно сложных задач.

Оценка «неудовлетворительно» выставляется обучающемуся, который правильно выполняет менее 60% заданий, имеющему серьезные пробелы в знании учебного материала, допускающему принципиальные ошибки при выполнении предусмотренных контрольных заданий.

**Фонд тестовых заданий для промежуточного контроля знаний
по дисциплине «Компьютерная графика»
формируется из текущих тестовых заданий, представленных в разделах 1-2.
Методика проведения контроля**

Параметры методики	Значение параметра
Предел длительности всего контроля	40 минут
Последовательность выбора разделов	случайная
Последовательность выбора вопросов	случайная
Предлагаемое количество вопросов	20

Критерии оценки:

Максимальная оценка за тест составляет 10 баллов. Максимальная оценка за один вопрос теста 0,5 балла. По вопросам, предусматривающим множественный выбор правильных ответов, оценка определяется исходя из максимальной оценки за один вопрос теста, общего количества ответов в вопросе теста и количества правильных ответов, данных студентом по данному вопросу теста.

Ниже **4 баллов** студенту не выставляется.

Форма промежуточной аттестации по дисциплине зачет с оценкой (модули 1-7).

Окончательные результаты обучения (формирования компетенций) определяются посредством перевода баллов, набранных студентом в процессе освоения дисциплины, в оценки:

– базовый уровень сформированности компетенции считается достигнутым, если результат обучения соответствует оценке «удовлетворительно» (50-64 рейтинговых баллов);

– повышенный уровень сформированности компетенции считается достигнутым, если результат обучения соответствует оценкам «хорошо» (65-85 рейтинговых баллов) и «отлично» (86-100 рейтинговых баллов).

Дополнительные контрольные испытания

Для обучающихся, набравших менее 50 баллов (в соответствии с Положением «О модульно-рейтинговой системе»), формируются из числа оценочных средств по темам, которые не освоены обучающимся.