

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Волхонов Михаил Станиславович

Должность: Врио ректора

Дата подписания: 08.10.2022 12:42:15

Уникальный идентификатор:

b2dc75470204bc2bfec58d577a1b983ee223ea27559d45aa8c372df0610e6c81

МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«КОСТРОМСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ СЕЛЬСКОХОЗЯЙСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ»

Согласовано:

Председатель методической комиссии
факультета ветеринарной
медицины и зоотехнии

_____/Горбунова Н. П./

«06» мая 2022 года

Утверждаю:

Декан факультета ветеринарной
медицины и зоотехнии

_____/Парамонова Н. Ю./

«11» мая 2022 года

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Введение в специальность

Направление подготовки	<u>36.03.02. Зоотехния</u>
Профиль подготовки	<u>«Технология производства продукции животноводства (по отраслям)»</u>
Квалификация выпускника	<u>бакалавр</u>
Форма обучения	<u>очная, заочная</u>
Срок освоения ОПОП ВО	<u>4 года, 5 лет</u>

1. Цель и задачи дисциплины

Целью дисциплины «Введение в специальность» является знание специфики специальности; многогранности деятельности специалистов сельскохозяйственного производства и, в первую очередь специалистов, связанных с производством продуктов животноводства.

Задачи дисциплины:

Изучить:

- специфику специальности;
- многогранность деятельности специалистов сельскохозяйственного производства и, в первую очередь специалистов, связанных с производством продуктов животноводства;
- социальную значимость своей будущей профессии;
- необходимость постоянного самообразования и высокой самоорганизации.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

2.1 Дисциплина Б1.В.01 «Введение в специальность» относится к вариативной части Блока I Дисциплины (модули) ОПОП ВО, формируемой участниками образовательных отношений.

2.2 Для изучения данной дисциплины (модуля) необходимы следующие знания, умения и навыки, формируемые **предшествующими дисциплинами**:

- программы среднего (полного) общего образования по биологии (базовый уровень)

2.3 **Перечень последующих дисциплин**, для которых необходимы знания, умения и навыки, формируемые данной дисциплиной:

- все дисциплины профессионального цикла.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций: УК-1

Категория компетенции	Код и наименование компетенции	Наименование индикатора формирования компетенции
Универсальные компетенции		
Системное и критическое мышление	УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	<i>ИД-1 ук-1</i> Знать: правила поиска информации <i>ИД-2 ук-1</i> Уметь: осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации <i>ИД-3 ук-1</i> Владеть: навыками системного подхода для решения поставленных задач

В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ СТУДЕНТ ДОЛЖЕН:

Знать:

- правила поиска информации;
- специфику специальности;
- многогранность деятельности специалистов сельскохозяйственного производства и, в первую очередь специалистов, связанных с производством продуктов животноводства;
- социальную значимость своей будущей профессии;
- необходимость постоянного самообразования и высокой самоорганизации.

Уметь:

- осуществлять поиск,критический анализ и синтез информации;
- саморазвиваться;
- повышать свою квалификацию и мастерство;
- самостоятельно анализировать и оценивать информацию, относящуюся к зоотехнической проблематике;
- планировать и осуществлять свою деятельность с учетом этого анализа.

Владеть:

- навыками системного подхода для решения поставленных задач;
- высокой мотивацией к выполнению профессиональной деятельности;
- профессиональной зоотехнической номенклатурой и терминологией;
- биологическими методами анализа;
- навыками письменного аргументированного изложения собственной точки зрения;
- навыками публичной речи, аргументации.

4. Структура дисциплины (модуля)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы, 72 часа.

Форма промежуточной аттестации - зачет