Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Волхонов Михаи ИНТИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Должность: Врио ректора

Уникальный программный ключ:
b2dc75470204bc2bfec58d577a1b983ee223ea27559d45aa8c272mb610c6c31

«КОСТРОМСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ СЕЛЬСКОХОЗЯЙСТВЕННАЯ АКАДЕМИЯ»

Согласовано: Председатель методической комиссии экономического факультета	Утверждаю: Декан экономического факультета
Е.В. Королева	Н.А. Середа
«08» июня 2022 года	«15» июня 2022 года

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ ИНФОРМАТИКА

Специальность 38.02.01 «Экономика и бухгалтерский учет (по отраслям)»
Квалификация бухгалтер
Форма обучения очная
Срок освоения ППСС3 2 года 10 месяцев
На базе основного общего образования

1 ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины «Информатика» является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО по специальности

38.02.01 «Экономика и бухгалтерский учет (по отраслям).

Область профессиональной деятельности выпускников:

Выпускники, освоившие образовательную программу, могут осуществлять профессиональную деятельность в области 08 Финансы и экономика.

Объектами профессиональной деятельности выпускников являются:

- активы и обязательства организации;
- факты хозяйственной жизни;
- финансово-хозяйственная информация;
- бухгалтерская отчетность.

Виды профессиональной деятельности выпускников:

- документирование хозяйственных операций и ведение бухгалтерского учета активов организации;
- ведение бухгалтерского учета источников формирования активов, выполнение работ по инвентаризации активов и финансовых обязательств организации;
 - проведение расчетов с бюджетом и внебюджетными фондами;
 - составление и использование бухгалтерской (финансовой) отчетности;
 - освоение должности служащего «Кассир».

1.2. Место дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена: дисциплина ПП.11 «Информатика» входит в раздел профильных дисциплин СОО.02, входящий в СО. Среднее общее образование.

1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

знать:

- основные методы решения стандартных задач профессиональной деятельности;
- современные технические средства и информационные технологии, которые использовать для решения аналитических и исследовательских задач
- о необходимости самоорганизации и самообразования для самостоятельной работы с библиографическими и информационными источниками;

уметь:

- использовать современные программные средства при решении учебных и профессиональных задач;
- осуществлять поиск, обработку и систематизацию информации с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;

Личностные результаты освоения дисциплины

- В результате освоения учебной дисциплины выпускник должен обладать следующими личностными результатами:
- ЛРо 5 сформированность основ саморазвития и самовоспитания в соответствии с общечеловеческими ценностями и идеалами гражданского общества; готовность и способность к самостоятельной, творческой и ответственной деятельности;
- ЛРо 7 Проявление навыков сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности

- ЛРо 9 Готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
 - 1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:
 - максимальной учебной нагрузки обучающегося <u>144</u> часов, в том числе:
 - обязательной контактной работы обучающегося <u>135</u> часов.
- **2. КРАТКОЕ СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**: Принципы обработки информации компьютером. Аппаратное и программное обеспечение ПК. ОС Windows и файловый менеджер Total Commander. Текстовые и табличные процессоры. Компьютерные сети. Представление о программных средах компьютерной графики, мультимедийных средах.